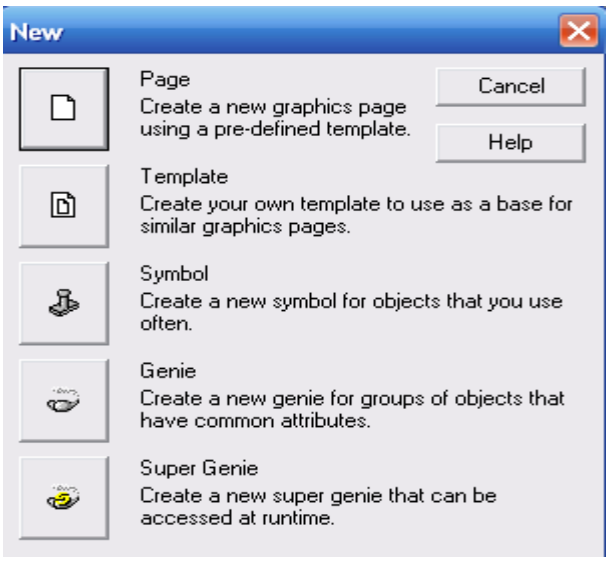
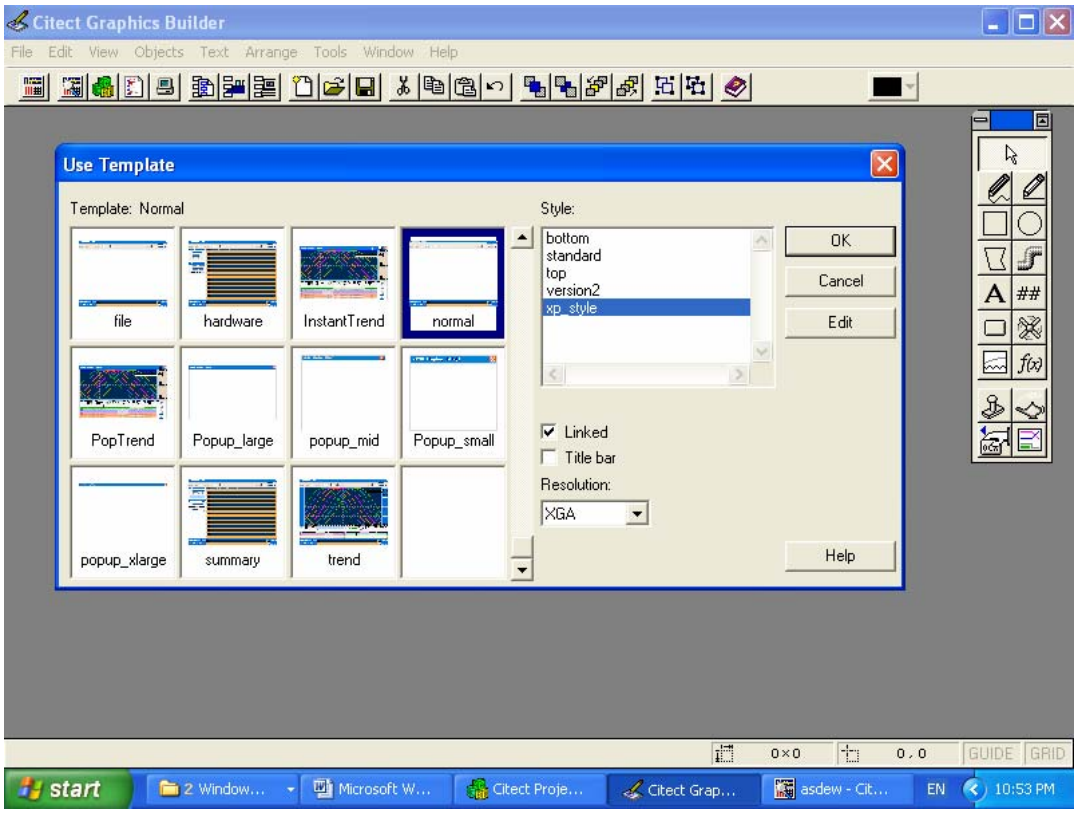
رابعاً:

إعداد الواجهة الرسومية وهنا سوف ننتقل إلى نافذة Graphic Builder ومن File نختار New فتظهر نافذة تتيح لنا عدة خيارات ومنها اختار Page أو Template أو Symbol أو Genie أو Super Genie نختار Page ثم تحديد نمط العرض .



فتظهر واجهة التطبيق فارغة وجاهزة لوضع الرموز و الأشكال التي ستمثل التطبيق